Documento de Pruebas.

Hardware: Batery Pack + Chasis.

Versión del Software:

Dia:

Técnico:

* Estado: “Sleep”

Se considera al sistema en estado de “Sleep”.

* Batery pack conectado al chasis.
* Pantalla apagada.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Test | Prueba | Descripción | Resultado esperado. | Validado |
| 1 | Clic botonera | Clics[[1]](#footnote-1) en los botones de UP/DOWN/CENTER | Sin cambios en la pantalla.  Ningún sonido. |  |
| 2 | Desconexión del Pack | Desconectar el pack del chasis. | Sin cambios ni sonidos. |  |
| 3 | Conexión del Pack | Inserción del pack de baterías en el chasis. | 1. Sonido validación.  2. Animación conexión.  3. Apagado pantalla |  |
| 4 | Carga | Conexión del USB al puerto situado en el pack. | 1. Sonido validación.  2. Animación Carga. |  |
| 5 | Arranque | Long Press[[2]](#footnote-2)1 del botón central. Durante este long press, clickear o realizar un longpress en otros botones no tiene que cambiar el resultado. | 1. Animación y Sonido Inicio.  2. Mostrar capacidad[[3]](#footnote-3)1 (1s.)  3. Mostrar Voltage[[4]](#footnote-4)1. |  |

* Estado: “Encendido”

Se considera al sistema en estado de “Encendido” cuando:

* Batery pack conectado al chasis.
* Pantalla encendida mostrando voltaje.

\* Modo Run: Salida de voltaje activada. Led ON/OFF encendido.

\* Modo Stop: Salida de voltaje desactivada. Led ON/OFF apagado.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Test | Prueba | Descripción | Resultado esperado. | Validado |
| 1 | Brillo Bajo | Tras estar 5 segundos sin interactuar con ningún botón del chasis/pack. | El brillo de la pantalla disminuirá. |  |
| 2 | Aumentar voltaje 0.1v | Click en el botón de UP situado en el chasis. | 1. Aumento del brillo de la pantalla en caso de estar en brillo bajo.  2.Aumento de 0.1 en el voltaje de la pantalla.  3. Sonido de subida.  4. Si RUN: Voltaje de salida aumentado en 0.1 aprox. |  |
| 3 | Disminuir voltaje 0.1v | Click en el botón de DOWN situado en el chasis. | 1. Aumento del brillo de la pantalla en caso de estar en brillo bajo.  2.Disminución de 0.1 en el voltaje de la pantalla.  3. Sonido de subida.  4. Si RUN: Voltaje de salida disminución en 0.1 aprox. |  |
| 4 | Aumentar voltaje 1v | Long Press en el botón de UP situado en el chasis.  Si tras un long press, sigue pulsado el botón de UP, entrará en modo ráfaga lo que genera un Long Press en la mitad de tiempo. | 1. Aumento del brillo de la pantalla en caso de estar en brillo bajo.  2.Aumento de 1v en el voltaje de la pantalla.  3. Sonido de subida.  4. Si RUN: Voltaje de salida aumentado en 1v aprox. |  |
| 5 | Disminuir voltaje 1v | Long Press en el botón de DOWN situado en el chasis.  Si tras un long press, sigue pulsado el botón de DOWN, entrará en modo ráfaga lo que genera un Long Press en la mitad de tiempo. | 1. Aumento del brillo de la pantalla en caso de estar en brillo bajo.  2. Disminución de 1v en el voltaje de la pantalla.  3. Sonido de subida.  4. Si RUN: Voltaje de salida disminución en 0.1 aprox. |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 6 | RUN/STOP | Click del botón central situado en pack. | 1. Aumento del brillo de la pantalla encaso de estar en brillo bajo.  2. RUN: Apagado del led ON/OFF.  STOP: Encendido del del led ON/OFF.  3. Sonido ON/OFF, según este en STOP/RUN respectivamente.  4.RUN: Deshabilita el voltaje de la salida.  STOP: Habilita el voltaje en la salida. |  |
| 7 | Visor de Capacidad | LongPress del botón central situado en el pack. Tener en cuenta que si después del longpress, se mantiene presionado el botón central, comenzara el protocolo de apagado. Por lo tanto, se ha de soltar en el momento que aparezca en pantalla el texto de aviso de apagado. | 1. Mostrar Capacidad (1s).  2. Si se alarga la pulsación, se mostrará el aviso de inicio de apagado.  3. Al soltar, volverá a mostrarse el voltaje. |  |
| 8 | Apagado | Mantener apretado el botón central durante al menos 3s. | 1.Mostrar Capacidad en el display (1s).  2. Aviso de apagado (1s) (Texto y sonido)  3. Mensaje de apagado.  4. Sonido de apagado. |  |

Consumo.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Test | Prueba | Descripción | Resultado esperado. | Validado |
| 1 | Sleep | Conectar el medidor de corriente al chasis, en la parte de la batería y medir el consumo del chasis en el estado de Sleep. | El consumo debe estar entre: |  |
| 2 | Encendida | Conectar el medidor de corriente al chasis, en la parte de la batería y medir el consumo del chasis en el estado de Encendido. | El consumo debe estar entre: |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |

Protecciones:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Test | Prueba | Descripción | Resultado esperado. | Validado |
| 1 | Corriente | Con el equipo [], conectarlo a la salida del chasis, y someterlo a un consumo de corriente correspondiente al nivel de cortocircuito y al nivel de Error de Arranque | En ambos casos, el chasis tiene que:  Cortar la salida de voltaje.  Emitir sonido de error.  Mostrar mensaje de error. |  |
| 2 | Batería Baja |  |  |  |
| 3 | Caída de voltaje a la salida |  | En ambos casos, el chasis tiene que:  Cortar la salida de voltaje.  Emitir sonido de error.  Mostrar mensaje de error. |  |
| 4 | Sobre potencia | Con el equipo [], conectarlo a la salida del chasis, y someterlo a un consumo de Potencia de: | En ambos casos, el chasis tiene que:  Cortar la salida de voltaje.  Emitir sonido de error.  Mostrar mensaje de error. |  |

Terminología:

BOTONES (UP/DOWN Chasis + CENTER Pack)

* Long Press/Pulsacion Larga: Evento que ocurre al mantener pulsado un botón durante 1s.
* Clic: Evento que ocurre al pulsar un botón menos de 1 s.

1. Termino disponible al final del documento [↑](#footnote-ref-1)
2. [↑](#footnote-ref-2)
3. [↑](#footnote-ref-3)
4. [↑](#footnote-ref-4)